





# **SYSTEM WYŚWIETLANIA WALUT** (SWW)

# Spis treści

1.	Czym jest System Wyświetlania Walut	. 3
2.	Zawartość zestawu Systemu Wyświetlania Walut	. 3
3.	Opis gniazd wyjść/wejść sterowników SWW v1 i v2	. 4
4.	Przygotowanie TV i zasilania dla TV/SWW	. 5
5.	Przygotowanie komputera i infrastruktury sieciowej dla SWW	. 5
6.	Podstawowe wymogi instalacyjne – prosimy przeczytać uważnie!	. 6
7.	Często zadawane pytania - FAQ	. 7



Exchange Group EXG INVESTMENTS S.C. UI. Okólna 103 42-218 Częstochowa NIP: 573 284 43 26 www.exg.pl, www.exchangegroup.pl

#### 1. Czym jest System Wyświetlania Walut

Projekt SWW LCD (System Wyświetlania Walut LCD) jest autorskim projektem naszej firmy odpowiedzialnym za automatyczne wyświetlanie kursów walut z programu **KANTOR** na nowoczesnych ekranach LCD i telewizorach plazmowych. Jest idealnym zamiennikiem starych tablic LED-owych, których ograniczeniem są z góry założone ilości wyświetlanych walut i konieczność stosowania naklejek z nazwami walut, utrudniającymi tym samym nie tylko zmianę kolejności wyświetlania, ale także brakiem możliwości dodania kolejnych pozycji. Nasz system automatycznie wyświetla wszystkie pozycje programu, dostosowując ich ilość do wielkości panelu, oraz dodatkowo wyróżnia wybrane pozycje waluty powiększając je - co jest skutecznym efektem promocji.

Niniejszy dokument przedstawia sposób przygotowania stanowiska pracy dla SWW, oraz wymagania jakie są narzucane na bezproblemową instalację i funkcjonowanie całego systemu w miejscu jego użytkowania. Prosimy o szczegółowe przeczytanie wytycznych w celu uniknięcia problemów przy procesie instalacji urządzenia.

#### 2. Zawartość zestawu Systemu Wyświetlania Walut

W skład urządzenia SWW wchodzą takie elementy jak:

Gdy SWW wersja 1: (Brak sprzedaży i wsparcia tej wersji)

- Sterownik SWW v1 w obudowie ZIG, kabel VGA, zasilacz
- Zasilacz i kabel zasilający
- Kabel VGA łączący urządzenie z TV
- Kabel internetowy TCP o długości 3m
- Wgrane autorskie oprogramowanie na dysk wewnętrzny

Gdy SWW wersja 2:

- Sterownik SWW v2 w obudowie VESA z grawerowanym logo Exchange Group
- > Zasilacz, bądź kabel USB gdy w telewizorze jest gniazdo USB
- Kabel HDMI
- Karta Wi-Fi dongle (opcjonalnie)
- Karta SD z autorskim oprogramowaniem

## 3. Opis gniazd wyjść/wejść sterowników SWW v1 i v2

#### Sterownik SWW v2:



- 1. Gniazdo Internetowe RJ-45 (podpięcie kabla internetowego)
- 2. Gniazdo USB x2 (podpięcie Wi-Fi i Klawiatury, bądź myszki)
- 3. Gniazdo zasilające Micro USB (5V; 800mA 1500mA)
- 4. Gniazdo HDMI (podpięcie TV)
- 5. Gniazdo Audio Mini Jack 3,5" (nieużywane)
- 6. Gniazdo RCA pot. CINCH (nieużywane)

Sterownik SWW v1:

System Wyświetlania Walut w wersji v1 przestał być rozwijany i został zawieszony w sprzedaży, na rzecz nowszej, tańszej i sprawniejszej platformy SWW v2. Nie mniej jednak wspieramy dalej tą platformę u klientów którzy ją zakupili.

# 4. Przygotowanie TV i zasilania dla TV/SWW

System Wyświetlania Walut funkcjonuje tylko i wyłącznie gdy TV jest ustawiony pionowo – jest obrócony o **90 stopni** względem standardowego poziomego ułożenia. Duża ilość pozycji walut w widoku poziomym jest nieczytelna z dalszej odległości.



Zalecamy ustawienie TV tak, aby przyciski operatywne włącz/wyłącz/input/menu w telewizorze były dostępne dla użytkownika.

W pobliżu TV powinno znaleźć się gniazdo zasilania sieci 230V z możliwością podpięcia dwóch urządzeń: TV i SWW – najlepiej gniazdko takie jest umiejscowić bezpośrednio za TV aby nie było widoczne, bądź też w przypadku jego braku, poprowadzić zasilanie przedłużaczem z listwą zasilającą.

## 5. Przygotowanie komputera i infrastruktury sieciowej dla SWW

Do prawidłowego funkcjonowania i synchronizowania cen z programu KANTOR firmy EXG do SWW wymagany jest komputer o *minimalnych* parametrach:

- > System operacyjny: Windows XP/Vista/Win 7/Win 8 koniecznie 32 bit
- > **Procesor:** 1,2 Ghz
- > Pamięć RAM: 512 Mb Win XP, 1024< Win Vista/Win 7/Win 8

- > Dysk Twardy: 5-200 Mb na program KANTOR i SWW
- > Karta sieciowa bądź router kabel/Wi-Fi

W przypadku gdy komputer nie jest podłączony pod żaden switch/router, a posiada dodatkową kartę sieciową przeznaczoną na podłączenie SWW, karta powinna zostać skonfigurowana w następujący sposób:

- Adres IP: 192.168.0.2 bądź inny adres w klasie 192.168.0.0 z pominięciem 192.168.0.15
- Maska podsieci: 255.255.255.0

Urządzenie powinno zostać połączenie do komputera kablem skrętką z tzw. "cross'em"

W przypadku gdy komputer jest podpięty pod urządzenie typu router z funkcją Wi-Fi, urządzenie SWW podpinamy kablem skrętką bez tzw. "cross'a" w wolne gniazdo RJ-45 w routerze – najlepiej obok gniazda w które wpięty jest komputer, bądź za pomocą sieci Wi-Fi.

Na routerze powinny być skonfigurowane:

- > Adres IP routera: 192.168.0.1 (jeśli inaczej prosimy o informację)
- Wi-Fi: powinna być ustawiona nazwa sieci i hasło (prosimy o podanie SSID sieci i hasła przed wysłaniem urządzenia, bądź ustawienie wymaganych wartości)

W przypadku posiadania kilku routerów spiętych w jedną sieć, bądź urządzeń dzielących sygnał internetowy, komputer i sterownik SWW muszą być podpięte pod ten sam router, bądź urządzenie dzielące sygnał internetowy.

**UWAGA:** w przypadku innych ustawień niż zalecane prosimy o informację zwrotną przed zakupem urządzenia w celu wcześniejszego dostosowania SWW do Państwa konfiguracji.

## 6. Podstawowe wymogi instalacyjne – prosimy przeczytać uważnie!

Przy zakupie Systemu Wyświetlania Walut prosimy o podanie kilku podstawowych informacji na temat miejsca, gdzie urządzenie będzie pracowało i sposobu wybranej konfiguracji podłączenia.

Informacje o TV jakie będzie służyło za ekran dla sterownika SWW

- Marka telewizora
- Model
- Przekątna ekranu: w calach
- Wejścia wideo: HDMI/ DVI-D/ VGA (prosimy o informację jakie jest obecne)
- Wejścia USB: czy TV posiada
- **Rozdzielczość:** obsługuje Full HD / brak obsługi Full HD / w przypadku starych TV rozdzielczość wyświetlanego ekranu

Sposób podłączenia SWW do komputera:

- Karta sieciowa: bezpośrednie połączenie kablem
- Router: Bezpośrednie połączenie kablem/ połączenie Wi-Fi

W przypadku jednego z powyższych ustawienia sieciowych:

- Dostosowane do pkt. 4
- Ustawienia indywidualne (prosimy zestawienie ustawień w celu dostosowania)

## 7. Często zadawane pytania - FAQ

1. Włączyłem TV z SWW i obraz wychodzi z każdej strony poza TV.

**Rozwiązanie.:** Należy znaleźć w pilocie TV, lub telewizorze przycisk "Ratio", bądź w menu kontekstowym TV, najczęściej w sekcji "Obraz" znaleźć ustawienie wyświetlanie obrazu i ustawić 1:1.

2. Włączyłem TV i SWW i widzę na czarnym tle literki, bądź samo czarne tło.

**Rozwiązanie.:** Oznacza to, iż SWW zostało niewłaściwie wyłączone, bądź zdarzył się jakiś specyficzny wyjątek, np. brak chwilowy brak prądu, przepięcie w układzie zasilania. Urządzenie SWW posiada system operacyjny jak każdy komputer stacjonarny i podlega takim samym zasadom działania i uszkodzenia w tych przypadkach. Należy wtedy zadzwonić do przedstawiciela firmy EXCHANGE GROUP z prośbą o przywrócenie kopii bezpieczeństwa programu.

3. Tablica SWW nie zmienia cen.

**Rozwiązanie.:** Gdy tablica SWW nie zmienia cen, oznacza to brak połączenia tablicy z komputerem. Należy sprawdzić połączenia internetowe - kablowe, bądź Wi-Fi (w zależności od konfiguracji). Standardowy adres ip tablicy to.: 192.168.0.14. Po wciśnięciu kombinacji klawiszy *"Klawisz WINDOWS + R"* otworzy się okienko *"Uruchom"*, gdzie należy wpisać komendę *"ping 192.168.0.14"*. Gdy będzie wyświetlany komunikat *"reply from 192.168.0.14...itd"* oznacza to, iż połączenie zostało przywrócone. W pewnych przypadkach po poprawieniu kabli, należy uruchomić urządzenie SWW ponownie.

#### 4. Na tablicy widać tylko niebieski ekran

Oznacza to, że plik z walutami na urządzeniu SWW został źle odczytany, bądź uległ uszkodzeniu. Wystarczy ponownie wysłać/zmienić ceny z programu KANTOR naciskając w sekcji waluty (na jakiejkolwiek walucie) przycisk F4 do zmiany ceny i zatwierdzenie ponownie przyciskiem F4 w celu wysłania pliku z walutami. Program za każdą zmianą ceny generuje i wysyła wszystkie waluty do urządzenia SWW.

Życzymy bezproblemowego korzystania z naszych urządzeń i rozwiązań programowych.

Exchange Group